

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**

QUANTE NE SAI?

**A QUALI OBIETTIVI EDUCATIVI RISPONDE LA MISSIONE?**

- SPERIMENTARE E ACCRESCERE AUTONOMIA E COMPETENZA**
- VIVERE UN'ESPERIENZA DI DEMOCRAZIA IN SQUADRIGLIA**
- SPERIMENTARE LA COESIONE DI SQUADRIGLIA**

-----

La missione rappresenta un'opportunità per accrescere e sperimentare il livello di autonomia e le competenze raggiunte dalla squadriglia.

# MISSION IS POSSIBLE

## ALFABADEN

QUANTE NE SAI?

**È POSSIBILE IMPARARE COSE NUOVE  
DURANTE LA MISSIONE?**

- SÌ
- NO
- TALVOLTA

---

Talvolta sì. La missione, all'interno del percorso per la conquista della specialità di squadriglia, riguarderà le tecniche dell'ambito delle competenze scelte dalla squadriglia. Quando non è all'interno della specialità di sq. i capi reparto possono proporla come occasione di scoperta e sperimentazione di nuove competenze, lo spirito fondamentale dovrà essere quello dell'avventura, della sfida e del superamento dei propri limiti e delle proprie conoscenze.

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**  
QUANTE NE SAI?

**I RAGAZZI VANNO IN MISSIONE DA SOLI?**

- SÌ
- NO
- TALVOLTA

---

La missione è una proposta in cui i capi con piena fiducia sperimentano l'autonomia e l'affidabilità della sq. che vive l'esperienza in totale indipendenza.

# MISSION IS POSSIBLE

## ALFABADEN

QUANTE NE SAI?

**DA CHI VIENE IDEATA LA MISSIONE?**

- CAPO SQ
- INTERA SQ
- CAPI REPARTO

---

Ideata dai capi reparto (non dalla squadriglia) che la propongono per esercitare/educare/testare l'autonomia, la responsabilità, la capacità organizzativa e tecnica delle squadriglie e offrire occasioni di avventura, nello spirito dell'estote parati, o lungo il cammino verso la conquista della specialità di squadriglia.

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**

QUANTE NE SAI?

**QUANTO DURA UNA MISSIONE?**

- 1 GIORNO
- 2 GIORNI
- DIPENDE DALL'OBIETTIVO

-----

L'obiettivo e le istruzioni date ai ragazzi determineranno se la missione avrà la durata di uno o due giorni e quali delle loro competenze dovranno essere messe in gioco.

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**  
QUANTE NE SAI?

**NEL PERCORSO PER LA CONQUISTA DEL  
GUIDONCINO VERDE, LA MISSIONE DEVE  
ESSERE LEGATA ALLA COMPETENZA  
TECNICA DELLA SPECIALITÀ DI  
SQUADRIGLIA?**

- SÌ, SEMPRE
- NON È NECESSARIO
- SOLO SE LO CHIEDONO I RAGAZZI

-----

Proposta dai capi, metterà alla prova la competenza, l'organizzazione, l'autonomia, la precisione e l'affidabilità della squadriglia e dovrà essere necessariamente legata alla stessa competenza tecnica della specialità di squadriglia scelta dai ragazzi.

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**  
QUANTE NE SAI?

**COMPLETATO IL PERCORSO PER LA  
CONQUISTA DELLA SPECIALITÀ DI  
SQUADRIGLIA A CHI VIENE INVIATA LA  
RELAZIONE ED IL DIARIO DI BORDO?**

- **AGLI INCARICATI ALLA BRANCA DI  
ZONA (IABZ)**
- **AGLI INCARICATI ALLA BRANCA  
REGIONALI (IABR)**
- **AGLI INCARICATI ALLA BRANCA  
NAZIONALI (IINN)**

-----

Gli Incaricati regionali valutano quanto fatto dalla squadriglia e assegnano il guidoncino di specialità di squadriglia, che viene legato sotto la bandierina distintiva di squadriglia.

**MISSION IS POSSIBLE**

**ALFABADEN**  
QUANTE NE SAI?

**OGNI SQUADRIGLIA, NELL'ARCO DELL'ANNO  
QUANTE SPECIALITÀ DI SQUADRIGLIA PUÒ  
CONQUISTARE CONTEMPORANEAMENTE?**

- **MASSIMO 1**
- **MASSIMO 2**
- **NON C'È UN LIMITE**

---

Ogni squadriglia può ottenere una sola specialità, che è valida per tutto l'anno scout successivo a quello in cui è stata conquistata.